



• Robótica para niños •

Objetivo: Introducir a los niños en el desarrollo de lenguajes gráficos y aplicaciones a robótica con el robot mBOT.

- ¿Qué es la robótica?
- Lenguaje Scratch
- Conociendo el robot
- Comunicación con el robot (*PC y Celular*)
- Programa los sensores del robot
- Dale vida al robot (*servomotor, sonido, luz*)
- Proyecto recolector de frutos

Proyecto final:

Cada estudiante desarrollará un proyecto final. Puede ser retos como:

- Recolector de pelotas de pingpong
- Recolector de pelotas de frutos

Profesor:
Javier Chaparro